

CHALLENGE

GameDev-Camp



SCHULEWIRTSCHAFT
Erfurt

FUTURE TECH CAMP

30.06.-03.07.2025 | Erfurt

Challenge-Partner:

on-geo
by Accumin

Thema: Spieleentwicklung mit Unity

Beschreibung:

Im Rahmen des Workshops lernen die Teilnehmer, wie sie aus wenigen Mitteln ein Spiel erstellen können. Dazu erarbeiten sie, welche Komponenten ein Spiel braucht, wie diese erstellt und zusammengefügt werden und wie das Spiel veröffentlicht werden kann. Sie beschäftigen sich u.a. mit Spielgrafiken, Sound, Spiellogik und UI.

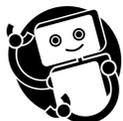
Lerninhalte:

- Was benötige ich, um ein Spiel erstellen zu können?
- Wie programmiere ich Spiellogik?
- Wie entwickle ich das User Interface?

Ergebnis:

Im Ergebnis des Workshops sind die Teilnehmer in der Lage ein Spiel mit Unity zu entwickeln und können das Spiel mit nach Hause nehmen.

Lead: Diana Borck
Experten: Richard Dämmrich
Technik: Hardware: Notebooks,
Software: Unity, Blender, Gimp



Unterstützer:

SWE Stadtwerke
Erfurt Gruppe

JBF Erfurt
Jugendberufshilfe

CATL on-geo
by Accumin

ebz
ERFURT Bildungszentrum
Unternehmensverbund

Medienpartner: **WiYou**.de